

UNIDADES PERIFÉRICAS DEL COMPUTADOR

UNIDAD IV



PERIFERICOS DE ENTRADA (E)

PERIFERICOS DE SALIDA (S)

PERIFÉRICOS DE PROTECCIÓN (P)

PERIFERICOS O MEDIOS DE ALMACENAMIENTO (A)



EL MONITOR



A COLOR



MONOCROMATICO

El monitor es el hardware periférico de salida, encargado de traducir a imágenes las señales enviadas por la tarjeta gráfica, referente a los datos provenientes de una computadora, por el cual nos enteramos de la información contenida en una computadora de una forma visual.

Es un visualizador que muestra al usuario los resultados del procesamiento de la computadora mediante un interfaz.
(La Tarjeta gráfica)

TIPOS DE MONITORES



MONITOR CRT
Tubo de rayo catódico



MONITOR LCD
Pantalla de cristal líquido



MONITOR PLASMA
resolución de imagen fija



MONITOR TACTILES
pantalla sensible al tacto



MONITOR OLED
Pantalla de diodo orgánico
emisor de luz

TECLADO



Es un periférico de entrada conformado por un conjunto de teclas, las cuales permiten introducir datos a una computadora u otro dispositivo.

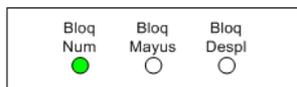
Esta compuesto por teclas alfanuméricas (letras y números), de puntuación (punto, coma, barra inclinada, dos puntos), y especiales (funciones de operación, control, entre otras)



Sirve para introducir datos a un ordenador o dispositivo digital



TECLAS DE FUNCIONES



DIODOS LUMINOSOS



TECLAS DE CONTROL Y DIRECCIÓN



TECLAS NUMERICAS



TECLAS ALFANUMÉRICAS

TIPOS DE TECLADOS



ERGONOMICO
Uso activamente



MULTIMEDIA
Teclas especiales



BRAILLE
Personas No videntes



INALAMBRICO
No requieren cable



FELXIBLE
Fabricados con goma
Silicona o Plástico



PARLANTES



Estos dispositivos de Salida, son los que le dan vida a nuestro computador, ya que a través de ellos podemos identificar los eventos que nuestro computador esta manifestando en el programa en ejecución.

El término de Multimedia tomo fuerza gracias a la aparición de las tarjetas de sonido y estos a su vez se vieron en la necesidad de contar con estos dispositivos para poder representar los sonidos.



IMPRESORA

Es el periférico más importante, diferente a los componentes estándar, de un computador. Hay básicamente dos tipos de impresoras: personales y para grupos de trabajo. Las segundas son aquellas que se conectan a redes y usualmente son modelos láser aunque hay algunas de inyección de tinta para grupos pequeños.



TIPOS DE IMPRESORAS



MATRIZ DE PUNTO
Pines de metales



LASER
Fotosensitivas - Tóner



INYECCIÓN DE TINTA
Impulso eléctrico - Cartucho



DECOLORACION
Pines de Metal - Calor



PLOTTER
Lapicero de tinta



ESCANER



Es un periférico de digitalización de documentos (fotografías, diapositivas, dibujos, textos), aunque también puede digitalizar objetos pequeños. Es una herramienta fundamental para poner imágenes en un sitio Web personal.



TIPOS DE ESCANER



DE MANO
Manejabilidad



TAMBOR
Mayor Resolución



CAMARA DIGITAL
Intensidad lumínica



PLANO / DOMESTICO
Digitalizadores



TRANSPARENCIAS
Blanco - Negro



MOUSE / RATÓN

Es un dispositivo de entrada que contiene dos o tres botones, los cuales se utilizan para interrelacionar al usuario con los diferentes programas o aplicaciones de la computadora.

El mouse nos permite desplazarnos por el área contenida dentro del monitor o pantalla.

Una vez que el mouse está en una posición determinada, elegida por el usuario, se pulsa uno de los botones del mouse, lo que nos permitirá ejecutar una acción u operación.



TIPOS DE MOUSE / RATÓN

SEGÚN LA FORMA DE CONEXIÓN



RS-232
Conexión por 9 Pines



PS/2
5 Pines Redondeado



USB
Conexión USB

SEGÚN TECNOLOGÍA



MECÁNICO
Bola de Pastico



OPTICO
Sensor Óptico



WIFI - LÁSER
Señal Imperceptible



TRACKBALL
Estático



MICRÓFONO



El micrófono es un transductor acústico-mecánico-eléctrico, es decir, un dispositivo destinado a la conversión de ondas sonoras en energía mecánica y de mecánica en eléctrica. Es la puerta por donde pasa el sonido al interior de los aparatos para posibilitar su amplificación.

TIPOS DE MICRÓFONOS



AURICULARES
Auriculares Estéreos



INALÁMBRICOS
Versátiles



ESCRITORIOS
Fijos



LAVALIER
De valija



DE CAÑO
Estudio de TV



DE MANO
Dinámico



CAMARA



Una cámara web o webcam es una pequeña cámara digital conectada a un ordenador, la cual puede capturar imágenes y transmitir las a través de Internet en directo, ya sea a una página web o a otro u otros ordenadores de forma privada.



Otras cámaras autónomas que tan sólo necesitan un punto de acceso a la red informática, bien sea Ethernet o inalámbrico. Para diferenciarlas de la webcam o cámaras de web se las denomina NETCAM o cámaras de red.

TIPOS CÁMARAS



NETCAM
Punto de Acceso
ETHERNET O RED



INALAMBRICA

ALAMBRICO





DISPOSITIVOS DE PROTECCION



REGLETA

Es un dispositivo eléctrico utilizado para enchufar múltiples dispositivos eléctricos estándar de corriente alterna en un mismo enchufe



REGULADORES

Protege el PC de bajas de tensión y sobretensiones, Poseen filtros que eliminan la interferencia electromagnética.



UPS

Tienen baterías que en caso de un corte de energía, le permiten continuar trabajando con el PC durante algunos minutos (entre 5 y 15 minutos aproximadamente).



CASE

Este componente es necesario en todo computador, es el que tiene incorporado dentro la mayoría de los componentes necesarios para el funcionamiento de este y que nunca especificamos a la hora de comprar un equipo



ATX MID
Normal

ATX MINI
Reducido



ATX DESKTOP
De Mesa

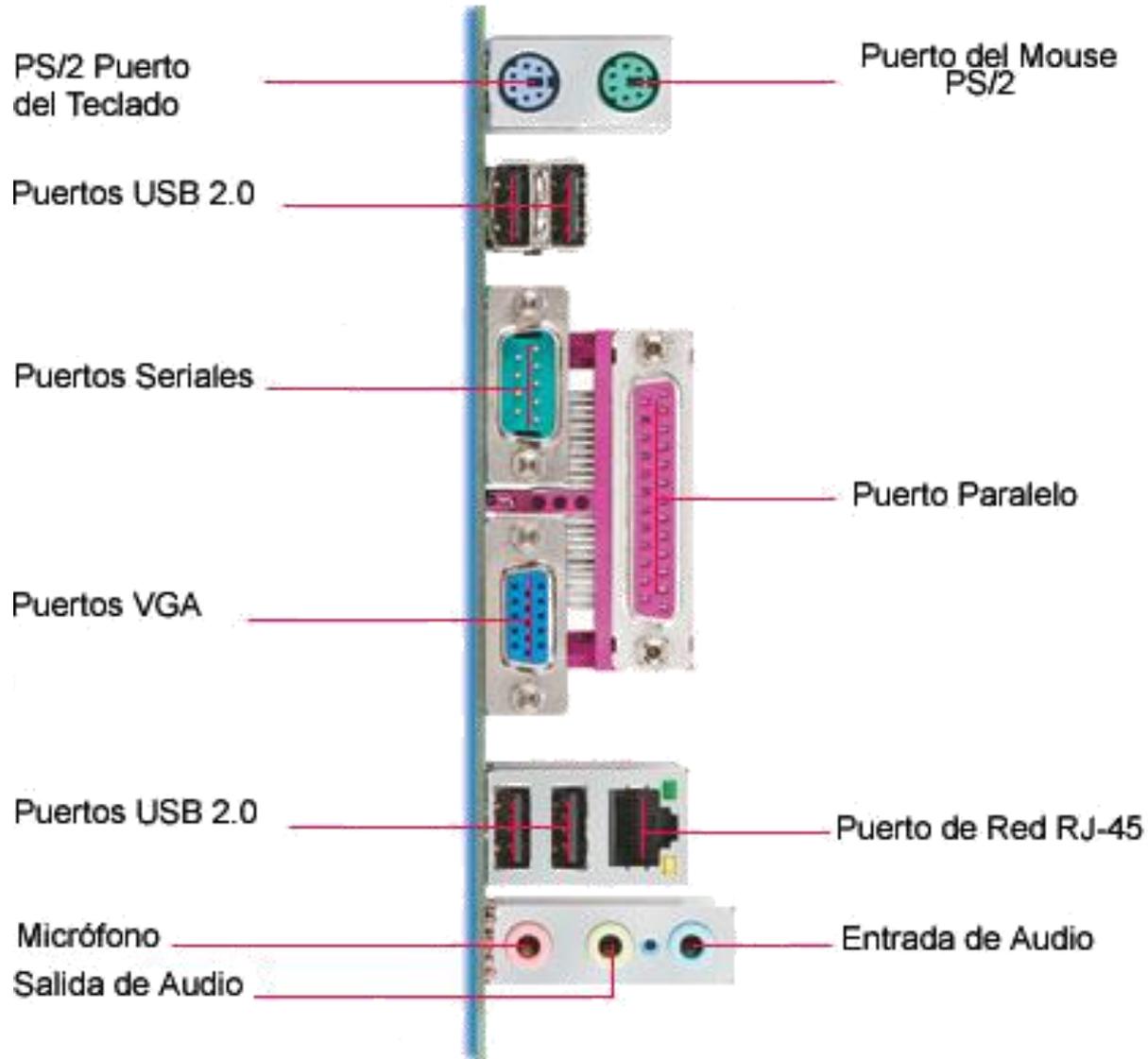


CPU

COMPONENTES DE CPU

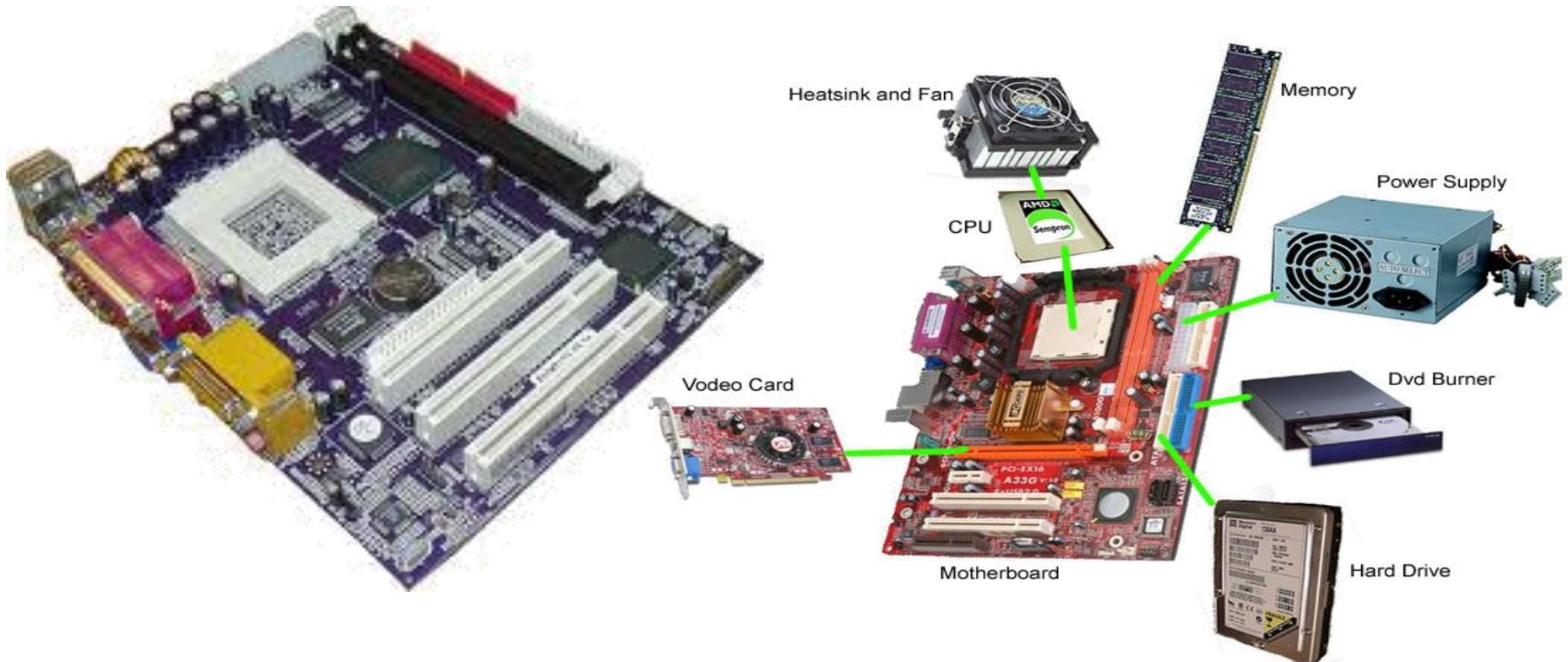


CONEXION DE PERIFERICOS

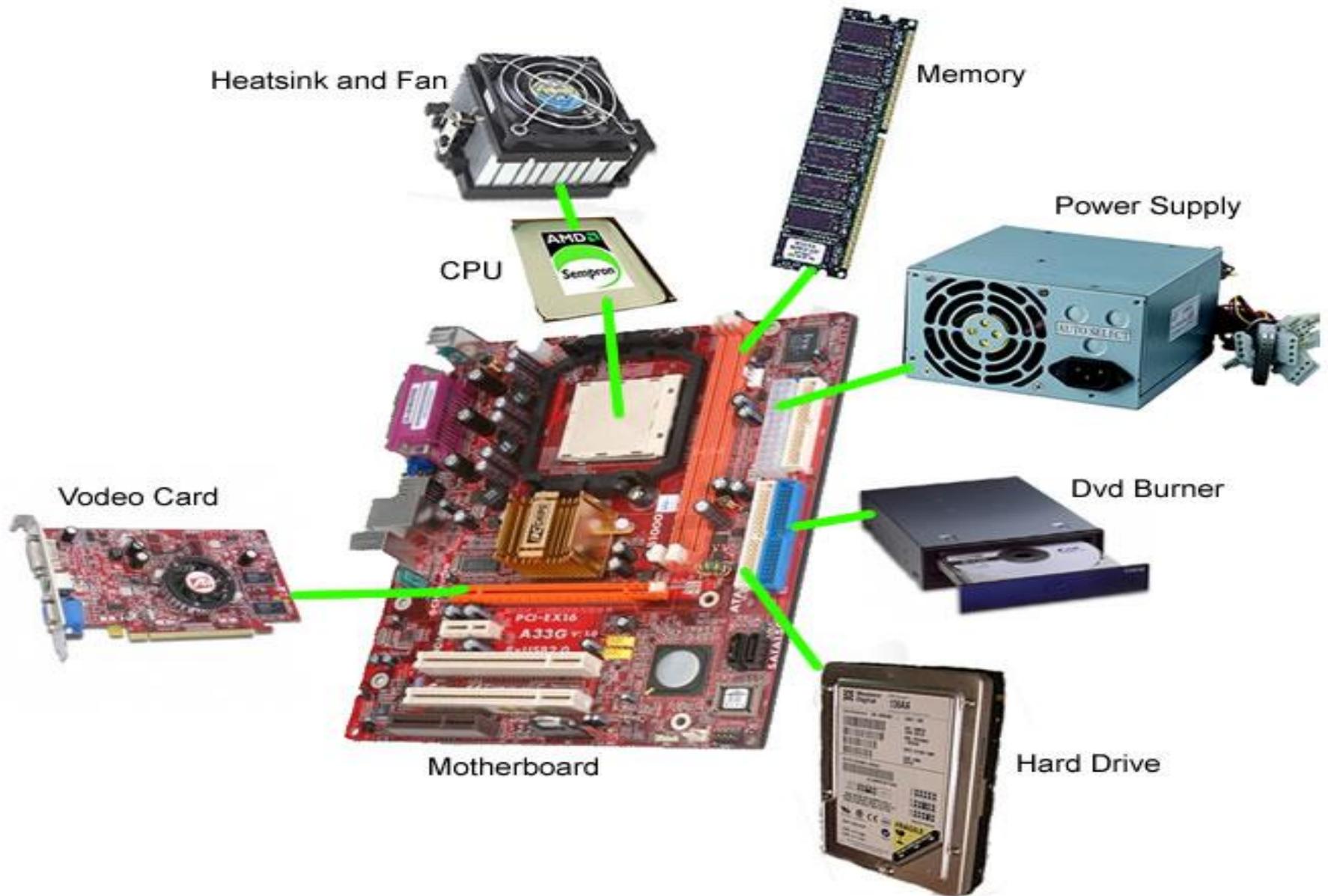


TARJETA MADRE O MOTHERBOARD

Es una tarjeta interna que aloja los principales componentes del computador, como el procesador, la memoria RAM, las ranuras de expansión, caché secundario y el BIOS. En esa tarjeta también están integrados los controladores que manejan dispositivos como el disco duro, el teclado y el ratón.



CONEXION DE PERIFERICOS



RANURAS AGP Y PCI

Sirven para conectar tarjetas de vídeo 3D, Tarjetas Gráficas entre otros

RANURAS AGP

sólo suele haber una.



RANURAS PCI

Las que estén dispuestas



DISCO DURO O HARD DRIVE

Permite el almacenamiento y recuperación de grandes cantidades de información. Forman el principal elemento de la memoria secundaria de un ordenador.



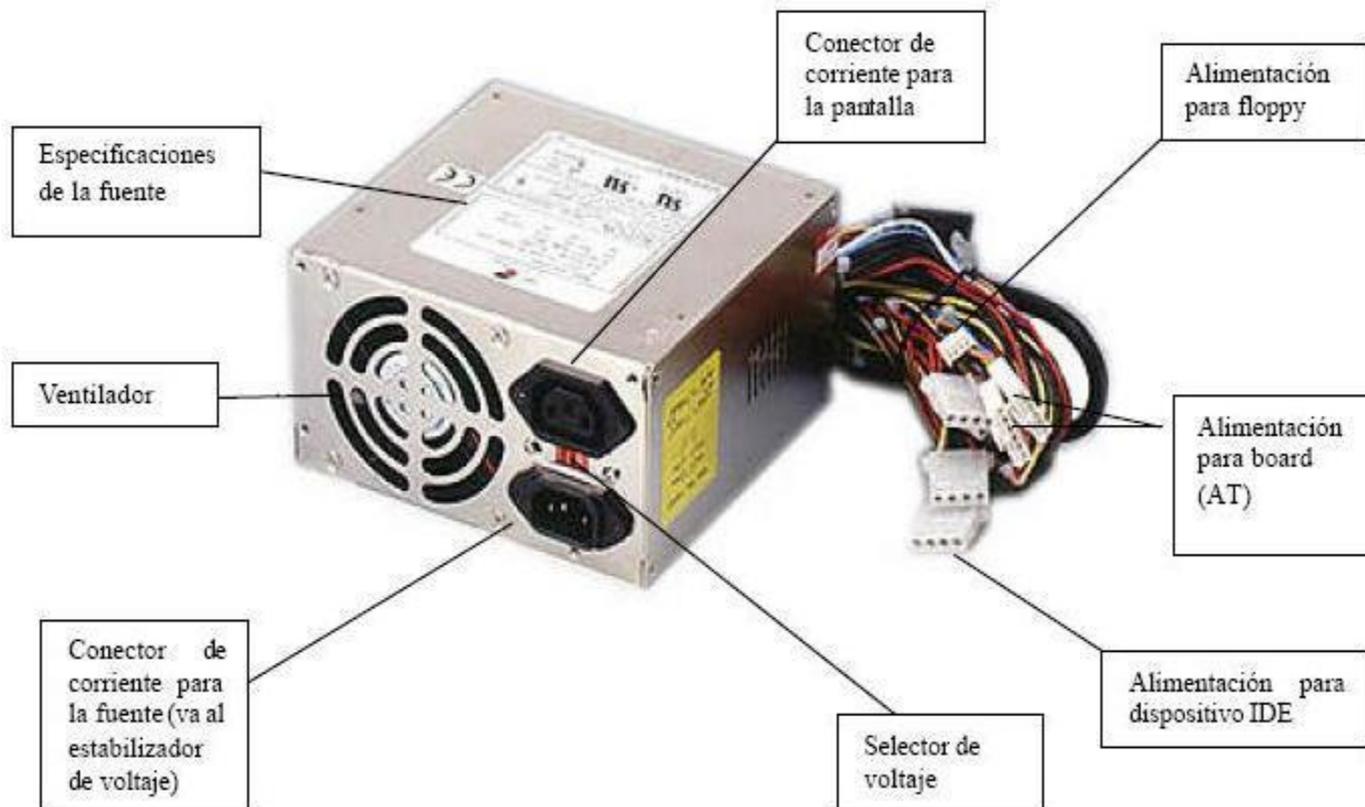
INTERNO



EXTERNO O PORTATIL

DISCO DURO O HARD DRIVE

Es una pequeña caja cuadrada que cumple dos funciones generales, proveer de energía a cada uno de los componentes del sistema y con su ventilador mantener estable la temperatura interna. La fuente recibe la corriente de 110 voltios y la convierte a 5 voltios para la tarjeta madre y 12 voltios para los motores de las unidades de almacenamiento.



VENTILADOR Y PROCESADOR

VENTILADOR

Es uno de los dispositivos de enfriamiento para el computador



PROCESADOR

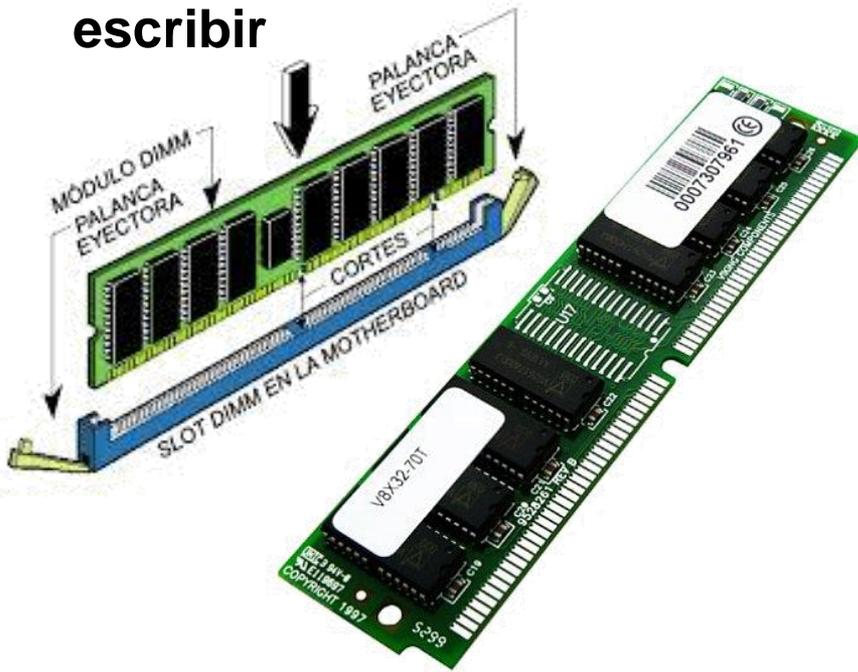
Es el cerebro de la computadora y el encargado de ejecutar los programas



MEMORIAS (CPU)

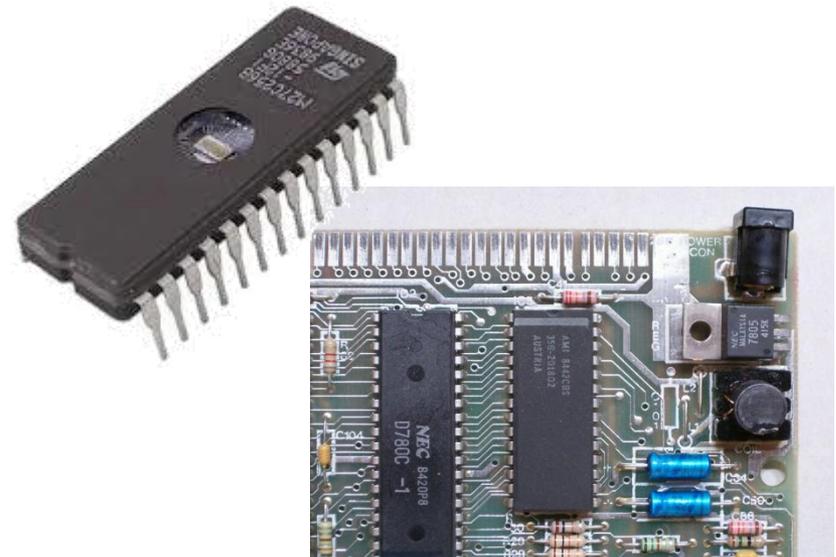
RAM (ACCESO ALEATORIO)

En ella se cargan todas las instrucciones que ejecutan el procesador y otras unidades de cómputo. Se denominan «de acceso aleatorio» porque se puede leer o escribir



ROM (SOLO LECTURA)

Medio de almacenamiento utilizado por el ordenador que posee información de fabrica con los datos almacenados de forma permanente no modificable de ninguna forma





MEDIOS DE ALMACENAMIENTO



DISQUETE



CD - DVD



ZIP



TRANSFLASH



PENDRIVE

**DISCO DURO
PORTATIL**



Google Drive



Recurso: PERIFERICOS DEL COMPUTADOR Y SUS FUNCIONES Descripción:
PERIFERICOS DEL COMPUTADOR Y SUS FUNCIONES Idioma: Castellano Categoría:
perifericos Fecha de alta: 2014-11-14 01:57:49.0